

Samouraï

Informations pratiques

Durée de l'animation : 10 minutes

Nombre de participant-e-s : à partir de 6

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : Aucun

Public : Tout public

Disposition de l'espace : Tout type d'espace

Objectifs de l'animation

Détendre l'atmosphère en début d'activité, relancer l'énergie d'un groupe

Résumé de l'animation

Une suite d'attaques au sabre imaginaire par des samouraïs pour se réveiller

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont réunis en cercle puis l'animateur-trice leur explique les consignes suivantes. Tou-te-s les participant-e-s sont des frères et sœurs samouraï, et leur objectif est de s'entraîner au sabre pour se préparer au combat (on peut ici rajouter la thématique du reste de la formation).

Un premier samouraï devra commencer en levant des bras, mains jointes, et en lançant une attaque à un-e de ses collègues en baissant les bras dans sa direction et en criant « SAH ». La personne qui reçoit l'attaque doit se protéger une levant les bras, mains jointes, et en criant « MOUH ». Et les deux personnes de chaque côté du samouraï qui a tenté de se défendre donnent le coup de grâce mains jointes en visant son ventre à l'horizontale et en criant « RAÏ ».

Une fois un tour achevé, la personne attaquée (qui a crié « MOUH ») attaque une autre personne en la visant et en criant « SAH », et ainsi de suite.

Le groupe peut commencer avec deux ou trois tours d'essai sans éliminations. Une fois que tout le monde a bien compris les consignes, l'animateur-riche annonce que toute personne qui oubliera de faire un geste lorsque ce sera à son tour devra sortir du cercle. Jusqu'à ce qu'il ne reste plus que 2 gagnant-e-s.

Variante

Pour éviter l'inaction que cause l'élimination, les personnes éliminées peuvent rester proche du cercle ou à l'intérieur pour déconcentrer les samouraïs restants en chantant, faisant des blagues, etc.